

# Campionato Italiano su Pista

---

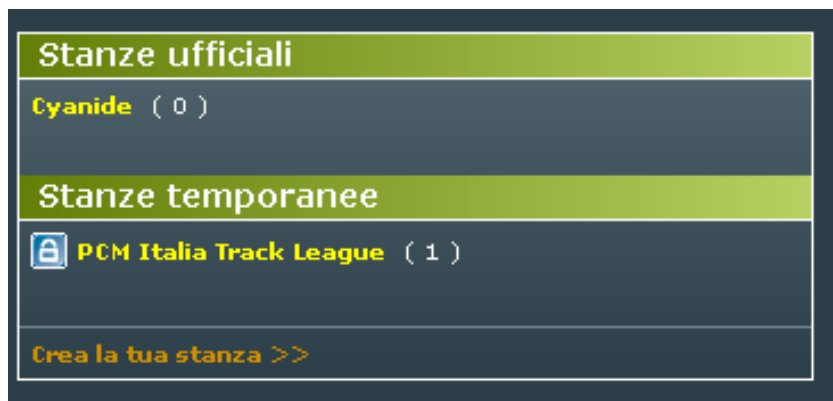
## Regolamento:

Si tratta di un tentativo di emulare quella che è una competizione realmente esistente, ovvero la coppa del mondo su pista. Tutta la community è invitata a partecipare. Saranno organizzate 5 tappe più una tappa di finale. Chiunque può partecipare anche solamente per una tappa. Al termine delle 5 tappe saranno stilate le classifiche globali e le classifiche di specialità. Chi avrà i migliori punteggi sarà iscritto di diritto alla tappa di finale.

Il calendario delle tappe è il seguente:

1° Tappa	Manchester	Giovedì 12 e Venerdì 13 Novembre
2° Tappa	Melbourne	Lunedì 30 Novembre e Martedì 1° Dicembre
3° Tappa	Cali	Martedì 22 Dicembre e Mercoledì 23 Dicembre
4° Tappa	Pechino	Giovedì 14 e Venerdì 15 Gennaio
5° Tappa	Copenaghen	Giovedì 11 e Venerdì 12 Febbraio
6° Tappa	Roma	Martedì 2 e Giovedì 4 Marzo

Ogni tappa si svolgerà con ritrovo su Gamecenter alle 20.30 dove verrà sempre creata per l'occasione una



stanza di ritrovo la cui password sarà sempre 'ita' per entrambi i giorni. I giorni sono stati scelti in modo da non impegnare partite di campionato e/o coppe Europee di squadre italiane e cercando per quanto possibile di non sovrapporsi a competizioni già esistenti, ma sono stati intenzionalmente scelti a priori per non cambiarli in modo che il

riferimento sia lo stesso per tutti senza cambiamenti dell'ultima ora.

Ogni tappa avrà un calendario diverso che sarà specificato di volta in volta una settimana prima.

E' importante sottolineare che **ogni utente può iscriversi a massimo 4 gare su 5 per ogni tappa se una di queste 4 sono i 200 metri lanciati**. All'atto dell'iscrizione inoltre potrebbe essere necessario specificare il nome utente dell'account di gamecenter. Per poter essere classificati nella generale inoltre è necessario aver ottenuto punti almeno una volta in tutte e 5 le gare. La partecipazione ai 200 metri lanciati e allo sprint è considerata 1 gara sola.

Qui di seguito il calendario della prima tappa:

## Manchester:

Giovedì 12 Novembre 2009

**20.30-21.00:** Corsa a Punti

**21.00-21.15:** 200 metri lanciati

**21.15-22.30:** Corsa ad Eliminazione

Venerdì 13 Novembre 2009

**20.30-20.45:** Keirin – Primo Turno

**20.45-21.00:** Keirin – Semifinali

**21.15-21.45:** Scratch

**21.45-22.00:** Keirin – Finali

**22.00-22.15:** Sprint – Semifinali

**22.15-22.30:** Sprint – Finali

Andiamo ora a vedere nello specifico come verranno assegnati i punti per ogni gara e come si svolgeranno le stesse.

## Keirin

Per il keirin sono previsti **16** partecipanti, divisi in tre manches. Due di queste saranno da 5 HUM e 1 IA. I primi 4 HUM di ogni manche sono qualificati alle semifinali. La prima semifinale sarà tra i primi e i quarti delle tre manches, la seconda tra i secondi e i terzi. Per sorteggiare i partecipanti delle tre manches di semifinale verrà effettuato un sorteggio in base alla classifica di specialità di questo campionato. In caso ci sia una parità punti sarà utilizzata la classifica di specialità della ladder di Gamecenter. Il sorteggio si svolgerà dividendo gli utenti in tre gruppi da 4 e mettendo in semifinale due utenti di ciascun gruppo. Nel caso volessero partecipare più di 12 utenti **hanno la precedenza coloro che non hanno partecipato alla specialità nell'ultima tappa ma hanno partecipato ad altre specialità in precedenza**

Il primo e le semifinali verranno effettuati su 5 manches, saranno utilizzati i punteggi predefiniti di Cycling Manager. I tre migliori giocatori umani (tralasciando le IA) che dopo 5 manches avranno ottenuto il miglior punteggio sono qualificati in finale. Anche la finale si svolgerà al meglio di 5 manches. I finalisti otterranno poi punti in base al loro piazzamento in finale in base alla tabella allegata.

In caso i partecipanti siano 6 si giocherà direttamente la finale. In caso siano meno di sei eventuali piazzamenti dell'IA sono da tralasciare. (Es. il quinto è IA il sesto è HUM, il sesto prende 2 punti e non 1).

## 200 m Lanciati

Possono partecipare sino a **16** utenti. Non ci sarà ovviamente sorteggio. Si gioca su una gara secca, verranno presi in considerazione i tempi di tale gara. Nel caso volessero partecipare più di 16 utenti **hanno la precedenza coloro che non hanno partecipato alla specialità nell'ultima tappa ma hanno partecipato ad altre specialità in precedenza**. Verranno poi assegnati punti ai sei migliori tempi in base alla tabella allegata.

**I primi 4 sono inoltre qualificati di diritto al torneo di Sprint.**

## Sprint

Per la fase di qualificazione al torneo di sprint si qualificano **4** utenti, quelli col miglior tempo nei 200 metri lanciati. Le semifinali verranno disputate con accoppiamenti primo – quarto e secondo – terzo. Verranno poi effettuate semifinali, finale terzo e quarto posto e finale. Le gare di sprint saranno disputate sempre al meglio delle 5 partite (ovvero chi ne vince 3 avanza al turno successivo). Il primo otterrà 4 punti, il secondo 2, il terzo 1 nella classifica di specialità come da tabella allegata.

## Corsa a punti

Possono partecipare sino a **16** utenti. Non ci sarà ovviamente sorteggio. Si gioca su una gara secca, su SEI volate verranno presi in considerazione i risultati finali. Nel caso volessero partecipare più di 16 utenti **hanno la precedenza coloro che non hanno partecipato alla specialità nell'ultima tappa ma hanno partecipato ad altre specialità in precedenza**. Verranno poi assegnati punti agli otto migliori giocatori (IA esclusa) in base alla tabella allegata.

## Corsa ad eliminazione

Possono partecipare sino a **16** utenti. Non ci sarà ovviamente sorteggio. Si gioca su una gara secca verranno presi in considerazione i risultati finali. Nel caso volessero partecipare più di 16 utenti **hanno la precedenza coloro che non hanno partecipato alla specialità nell'ultima tappa ma hanno partecipato ad altre specialità in precedenza**. Verranno poi assegnati punti agli otto migliori giocatori (IA esclusa) in base alla tabella allegata.

## Scratch

Possono partecipare sino a **16** utenti. Non ci sarà ovviamente sorteggio. Si gioca su una gara secca, della durata di 20 giri verranno presi in considerazione i risultati finali. Nel caso volessero partecipare più di 16 utenti **hanno la precedenza coloro che non hanno partecipato alla specialità nell'ultima tappa ma hanno partecipato ad altre specialità in precedenza**. Verranno poi assegnati punti agli otto migliori giocatori (IA esclusa) in base alla tabella allegata.

## Finale

Le partite di finale si svolgeranno in una giornata ancora da decidersi. **Saranno iscritti d'ufficio i 16 utenti coi migliori punteggi (e solo loro) e i punteggi assegnati saranno doppi rispetto alla tabella allegata**. La data sarà decisa dall'organizzazione. I primi 4 della classifica generale quando tale data sarà decisa hanno facoltà di opporsi qualora non siano presenti.

## Classifica

La classifica sarà data dalla somma dei punti ottenuti nelle singole specialità. Saranno inoltre stilate delle classifiche di specialità in base alla somma dei risultati ottenuti nelle specialità.

Tutte le partite andranno giocate con il TheMax DB V3 (Equal DB 8-8-8)

Per iscriversi a una tappa postare il proprio nome, l'account di gamecenter, se potete hostare e le quattro gare a cui volete iscrivervi, ricordando che 200 metri + sprint conta una sola gara. Non saranno accettate iscrizioni prima della data di apertura comunicata da noi o in un posto differente dal topic della gara e successivamente alla chiusura.

Speriamo che la community partecipi numerosa.

## Tabella punteggi

Posizione	Keirin	200 metri	Sprint	Corsa a Punti	Corsa ad Eliminazione	Scratch
1	10	7	3	10	10	10
2	8	6	2	8	8	8
3	6	5	1	6	6	6
4	4	4		5	5	5
5	2	2		4	4	4
6	1	1		3	3	3
7				2	2	2
8				1	1	1

In caso di forfait a una gara a cui ci si è iscritti, si verrà classificati con l'ultimo piazzamento.

Il margine di tolleranza per i ritardi è di 5' rispetto all'orario indicato.

Si può cancellare l'iscrizione a una gara sino a 30' della disputa della stessa.

Gli organizzatori

Emmea90

[alessiomassetti@msn.com](mailto:alessiomassetti@msn.com)

Tommy

[tommsi@hotmail.it](mailto:tommsi@hotmail.it)