



Organized by [www.cycling-manager.it](http://www.cycling-manager.it)

**Organisé par:**



**Sponsorisé par:**



## Route

Les compétitions seront disputées sur Gamecenter. Nous jouerons du lundi au vendredi soir, deux soirées par semaine.

## Règles du Jeu

**I.A.:** l'I.A. sera active et difficile. Les conditions variables seront désactivées.

**Database:** Equipes nationales Ladder, que vous pourrez télécharger aux liens suivants :

[http://www.pcmdaily.com/infusions/pro\\_download\\_panel/download.php?did=687](http://www.pcmdaily.com/infusions/pro_download_panel/download.php?did=687)

<http://www.cycling-manager.it/forum/index.php?showtopic=10945>

<http://campcym.altervista.org/home/file/cym9/natlad.cdb>

**Vitesse de jeu:** x1

**Problèmes techniques :** en cas de problème pour un joueur, l'host devra nécessairement mettre le jeu en pause. Il est possible de rentrer dans la compétition en accédant encore dans la room de GC. Cette opération doit être accomplie le plus vite possible, et elle est permise à un joueur jusqu'à trois fois. Il est interdit de rentrer pour un crash dans les derniers 10 kilomètres de l'étape.

## Inscriptions

Les inscriptions seront ouvertes le 20 mars ; il sera possible de s'inscrire jusqu'à 24 h du 31 mars.

L'inscription sera effectuée en accédant au site

<http://www.cycling-manager.it/forum/index.php?showforum=77>

Au moment de l'inscription, vous devrez préciser :

*Le nom de l'utilisateur sur GC*

*La nationalité*

*La disponibilité à être l'host de l'étape*

*(S'il est disponible à être host) : type de connexion (Lan/Wifi)*

*E-Mail*

Vous pouvez donner des préférences sur les journées de compétition, mais ceux-ci ne sont pas obligatoires.

Si quelqu'un s'inscrit deux fois, il sera disqualifié.

## Format:

### *Première partie:*

Les participants seront divisés en deux groupes de 10 personnes chacun. Dans chaque groupe, les 4 premiers se qualifieront, selon leurs points (→ paragraphe points). Les types suivants de course auront lieu dans cette première phase :

- 1) Pavé < 200 km
- 2) Contre-la-montre individuel < 25 km
- 3) Moyenne montagne > 200 km
- 4) Montagne < 200 km

### *Deuxième partie:*

Les 40 meilleurs de la phase précédente accéderont à la deuxième phase, en formant 4 groupes de 10. Dans chaque groupe, les 5 premiers seront qualifiés, selon leurs points (→ paragraphe points). Les types de course suivants auront lieu dans cette première phase :

- 1) Pavé > 200 km
- 2) Sprint < 200 km
- 3) Moyenne montagne > 200 km
- 4) Montagne < 200 km

### *Demi-finales:*

Les 5 meilleurs de chaque groupe accéderont aux demi-finales, en formant deux groupes de 10. Dans chaque groupe, les 5 premiers seront qualifiés, selon leurs points (→ paragraphe points). Les types de course suivants auront lieu dans cette phase :

- 1) Pavé > 200 km
- 2) Sprint < 200 km
- 3) Moyenne montagne > 200 km
- 4) Montagne > 200

### *Finale:*

La finale sera disputée dans une seule soirée. Les 10 meilleurs accéderont à cette phase. Le joueur avec le plus de points dans la finale sera proclamé champion du monde (→ paragraphe points). Les types de course suivants auront lieu dans cette phase :

- 1) Pavé > 200 km
- 2) Montagne > 200 km

Dans la formation des groupes, on suivra l'ordre du classement ladder de Gamecenter après les inscriptions pour créer les catégories de mérite, à l'exception des hosts choisis par l'organisation, qui seront mis dans des groupes différents.

En cas d'égalité des points de deux joueurs à la fin d'une phase, la qualification sera déterminée par les points obtenus dans la phase précédente.  
Après chaque phase, les points seront remis à zéro.

## Règles pour l'host

### Options de jeu :

IA active;

Niveau difficile;

Ne pas appliquer les modifications sur les caractéristiques en course

Désactiver les moments de grâce en multi-joueurs.

### Règles de fin d'étape

à la fin de l' étape sauvegarder toujours le classement (appuyer sur la touche CTRL+T);

à la fin de l' étape, toujours se rappeler d'exporter le classement (la touche en bas à droite);

Envoyer un e-mail avec le document excel et les 15 premiers classés de l'étape à [campcym@gmail.com](mailto:campcym@gmail.com) en indiquant le groupe.

### Règles pour les participants :

Signaler l'entrée ingame (dans le jeu).

à la fin de l'étape sauvegarder le classement des 15 premiers.

(Facultatif) envoyer un e-mail avec les 15 premiers de l'étape à [campcym@gmail.com](mailto:campcym@gmail.com) en indiquant le groupe.

Les étapes seront communiquées à la fin des inscriptions pour ce qui concerne le premier tour et à la fin des phases de groupes pour ce qui concerne les tours suivants.

Pour chaque partie deux host seront désignés, dont un des deux pour hoster. Dans le cas où cet host ne se présenterait pas, le deuxième host devra hoster à sa place. Dans le cas où le deuxième host ne se présenterait pas non plus la partie sera renvoyée au premier jour disponible (le jour suivant dans le cas où on jouerait encore sur route, le samedi suivant dans le cas où le jour après il y aurait la piste). Si l'host est absent le samedi également, la partie sera hostée par un des organisateurs ou par un host nommé exprès.

## Prix

Les 3 premiers de la route remporteront les prix suivants:

1. Exemple gratuit de PCM 2010 offert par IMBOgames
2. Limar casque offert par Cyanide
3. Cycling manager shirt offert par Cyanide

## Score

Le score sera attribué selon le classement du meilleur joueur placé pour chaque équipe et avec le meilleur classement par équipe (qui rappelons nous, se base sur la somme des temps des 3 premiers coureurs ou sur le placement, en cas d'égalité.), en suivant ce schéma:

### Premier coureur

Premier	100	points
Deuxième	70	points
Troisième	50	points
Quatrième	35	points
Cinquième	25	points
Sixième	18	points
Septième	13	points
Huitième	9	points
Neuvième	6	points
Dixième	0	points

### Classement par équipe

Premier	50	points
Deuxième	36	points
Troisième	25	points
Quatrième	18	points
Cinquième	13	points
Sixième	9	points
Septième	7	points
Huitième	5	points
Neuvième	3	points
Dixième	0	points

## Horaire

L'heure du rendez-vous est à 20 h 30. (Central European Time, 19.30 di Greenwich). Départ à 20 h 45, sans distinction.

## Piste

Les cours se disputeront sur gamecenter. On jouera du lundi au vendredi soir, une ou deux soirées par semaine pour chaque discipline.

## Regole di gioco

**I.A.:** l'I.A. est difficile.

**Database:** Themaxtrack Db3 versione 8-8-8 téléchargeable aux liens suivants:

[http://www.pcmdaily.com/infusions/pro\\_download\\_panel/download.php?did=675](http://www.pcmdaily.com/infusions/pro_download_panel/download.php?did=675)

<http://www.cycling-manager.it/forum/index.php?showtopic=10945>

<http://campcym.altervista.org/home/file/cym9/MaxTrackDBV3.rar>

**Problèmes techniques:** l'host peut recommencer la partie uniquement en cas de bug, en le signalant dans la chat entre la fin des deux premiers tours de la compétition, ou pendant le premier tour en cas de keirin.

## Iscrizioni

Les inscriptions se feront le 20 mars; il sera possible de s'inscrire jusqu'au 31 mars à minuit.

L'inscription se fera sur le site:

<http://www.cycling-manager.it/forum/index.php?showforum=77>

Au moment de l'inscription les éléments ci-dessous devront être spécifiés :

le pseudo *sur GC*

Nationalité

*La disponibilité à hostare*

*Si host: type de connexion (LAN / WIFI)*

*Email*

*Discipline*

Il est interdit de s'inscrire plus d'une fois sous peine de disqualification. (no double)

## Format:

### Eliminatoire

#### **Premier tour:**

**Modalité:** 3 épreuves.

**Participants:** 128, subdivisés en 8 phases de groupes de 16

**Qualifiés:** les 5 premiers. Le premier finaliste, du second au cinquième du second tour.

#### **Deuxième Tour:**

**Modalité:** 3 épreuves.

**Participants:** 32, subdivisés en 2 phases de groupes de 16

**Qualifiés:** Les premiers 4 finaliste

#### **Finale:**

**Modalité:** une unique manche.

**Participants:** 16.

## **Scratch**

### ***Premier tour:***

Modalité: 20 tours. une unique manche

Participants: 128, subdivisés en 8 phase de groupes de 16

Qualifiés: les 8 premiers. Le premier finaliste, le second et le troisième au troisième tour, et les autres au second tour.

### ***Deuxième Tour:***

Modalité: 20 tours. une unique manche

Participants: 48, subdivisés en 4 phase de groupes de 12

Qualifiés: les 5 premiers. Le premier finaliste, du second au cinquième au troisième tour.

### ***Troisième tour:***

Modalité: 20 tours. une unique manche.

Participants: 32, subdivisés en 2 phase de groupes de 16

Qualifiés: Le 2 premier finaliste.

### ***Finale:***

Modalité: une unique manche

Participants: 16.

## **Course aux points**

### ***Premier tour:***

Modalité: 8 sprints. une unique manche.

Participants: 128, subdivisés en 8 phase de groupes de 16

Qualifiés: les 7 premiers. Le premier finaliste, le second et le troisième au troisième tour, et les autres au second tour.

### ***Deuxième Tour:***

Modalité: 6 sprints. une unique manche.

Participants: 32, subdivisés en 2 phase de groupes de 16

Qualifiés: les 8 premiers. Les 2 premiers finalistes, les autres au second tour.

### ***Troisième tour:***

Modalité: 6 sprints. une unique manche.

Participants: 28, subdivisés en 2 phase de groupes de 14

Qualifiés: Les 2 premiers finalistes.

### ***Finale:***

Modalité: 6 sprints. une unique manche.

Participants: 16.

## **200 mètres lancés**

### ***Premier tour:***

Modalité: Une unique manche.

Participants: 128, subdivisés en 8 phase de groupes de 16

Qualifiés: Les 8 premiers .

### ***Deuxième Tour:***

Modalité: Une unique manche.

Participants: 64, subdivisés en 4 phase de groupes de 16

Qualifiés: Les 8 premiers .

### ***Troisième tour:***

Modalité: Une unique manche.

Participants: 32, subdivisés en 2 phase de groupes de 16

Qualifiés: Les 8 premiers .

### ***Finale:***

Modalità: Une unique manche

Partecipanti: 16.

## **Keirin**

### ***Premier tour:***

Modalité: 5 épreuves.

Participants: 144, subdivisés en 24 phase de groupes de 6

Qualifiés: Les 4 premiers.

### ***Deuxième Tour:***

Modalité: 5 épreuves.

Participants: 96, subdivisés en 16 phase de groupes de 6

Qualifiés: Les 3 premiers.

### ***Troisième tour:***

Modalité: 5 épreuves.

Participants: 48, subdivisés en 8 phase de groupes de 6

Qualifiés: Les 3 premiers.

### ***Quatrième tour:***

Modalité: 5 épreuves.

Participants: 24, subdivisés en 4 phase de groupes de 6

Qualifiés: Les 3 premiers.

### ***Cinquième Tour:***

Modalité: 5 épreuves.

Participants: 12, subdivisés en 2 phase de groupes de 6

Qualifiés: Les 3 premiers.

### ***Finale:***

Modalité: 5 épreuves.

Participants: 6.

## Règles pour l'host

### Options de jeu :

IA active;

### Règles de fin d'étape

à la fin de l'étape sauvegarder toujours (appuyer la touche CTRL+T);

Envoyer un email avec la schermata [campcym@gmail.com](mailto:campcym@gmail.com) en indiquant le groupe.

### Règles pour les participants.

à la fin de l'étape sauvegarder toujours le classement (appuyer la touche CTRL+T)(Facultatif) envoyer la capture d'écran à l'e-mail [campcym@gmail.com](mailto:campcym@gmail.com) en indiquant le groupe.

Il est interdit de jouer en équipe.

### Horaire de la compétition

Le rendez-vous des courses est fixé à 20.30 (Central European Time, 19.30 de Greenwich). Départ à 20.45, sans exceptions. En cas de deux compétitions dans la même soirée, le rendez-vous sera fixé à 21.20(Central European Time, 20.20 di Greenwich) et départ à 21.30.

Pour chaque partie deux host seront nommés. (excepté le keirin)Un des deux devra hoster.

Si le second host ne se présente pas non plus, ou que la partie est un keirin les joueurs demanderons d'hoster la partie a un host d'une autre partie, quand celui-ci aura terminé la sienne, ils demanderont.

### Prix

Les vainqueurs des les disciplines course aux points, eliminatoire et scratch gagnerons chacun un jeu pour pc.



## Calendrier

### Mars 2010

Sam 20	<b>Ouverture des inscriptions</b>
Dim 21	
Lun 22	
Mar 23	
Mer 24	
Jeu 25	
Ven 26	
Sam 27	
Dim 28	
Lun 29	
Mar 30	
Mer 31	<b>Fermeture des inscriptions</b>

### Avril 2010

Jeu 1			
Ven 2			
Sam 3			
Dim 4			
Lun 5			
Mar 6	ROUTE – PREMIER TOUR – DAY 1	h 20.30 GR. A / E	
Mer 7	ROUTE – PREMIER TOUR – DAY 1	h 20.30 GR. F / J	
Jeu 8	KEIRIN – PREMIER TOUR	h 20.45 GR. A / F	h 21.30 GR. G / L
Ven 9	KEIRIN – PREMIER TOUR	h 20.45 GR. M / R	h 21.30 GR. S / X
Sam 10	Rest Day		
Dim 11	Rest Day		
Lun 12	ELIMINATION – PREMIER TOUR	h 20.45 GR. A / D	h 21.30 GR. E / H
Mar 13	200 M CONTRE LA MONTRE – PREMIER TOUR	h 20.45 GR. A / D	h 21.30 GR. E / H
Mer 14	ROUTE – PREMIER TOUR – DAY 2	h 20.30 GR. F / J	
Jeu 15	ROUTE – PREMIER TOUR – DAY 2	h 20.30 GR. A /	
Ven 16	SCRATCH – PREMIER TOUR	h 20.45 GR. A / D	h 21.30 GR. E / H
Sam 17	Rest Day		
Dim 18	Rest Day		
Lun 19	POINTS RACE – PREMIER TOUR	h 20.45 GR. A / D	h 21.30 GR. E / H
Mar 20	KEIRIN – SECOND TOUR	h 20.45 GR. A / H	h 21.30 GR. J / P
Mer 21	ROUTE – SECOND TOUR – DAY 1	h 20.30 GR. A e B	
Jeu 22	ROUTE – SECOND TOUR – DAY 1	h 20.30 GR. C e D	
Ven 23	200 M CONTRE LA MONTRE – SECOND TOUR	h 20.45 GR. A e B	h 21.30 GR. C e D
Sam 24	Rest Day		
Dim 25	Rest Day		
Lun 26	SCRATCH – SECOND TOUR	h 20.45 GR. A e B	h 21.30 GR. C e D
Mar 27	ROUTE – SECOND TOUR – DAY 2	h 20.30 GR. C e D	
Mer 28	ROUTE – SECOND TOUR – DAY 2	h 20.30 GR. A e B	
Jeu 29	POINTS RACE – SECOND TOUR	h 20.45 GROUPE A	h 21.30 GROUPE B
Ven 30	ELIMINATION – DEMI-FINALEES	h 20.45 GROUPE A	h 21.30 GROUPE B

## Mai 2010

Sam 1	Rest Day		
Dim 2	Rest Day		
Lun 3	KEIRIN – TROISIEME TOUR	h 20.45 GR. A / D	h 21.30 GR. E / H
Mar 4	SCRATCH – DEMI-FINALEES	h 20.45 GROUPE A	h 21.30 GROUPE B
Mer 5	ROUTE – DEMI-FINALEES – DAY 1	h 20.30 GROUPE A	
Jeu 6	ROUTE – DEMI-FINALEES – DAY 1	h 20.30 GROUPE B	
Ven 7	200 M CONTRE LA MONTRE – DEMI-FINALEES	h 20.45 GROUPE A	h 21.30 GROUPE B
Sam 8	Rest Day		
Dim 9	Rest Day		
Lun 10	POINTS RACE – DEMI-FINALEES	h 20.45 GROUPE A	h 21.30 GROUPE B
Mar 11	ROUTE – DEMI-FINALEES – DAY 2	h 20.30 GROUPE B	
Mer 12	ROUTE – DEMI-FINALEES – DAY 2	h 20.30 GROUPE A	
Jeu 13	KEIRIN – QUATRIEME TOUR	h 20.45 GR. A / B	h 21.30 GR. C / D
Ven 14	200 M CONTRE LA MONTRE – FINALE	h 21.00	
Sam 15	Rest Day		
Dim 16	Rest Day		
Lun 17	SCRATCH – FINALE	h 21.00	
Mar 18	POINTS RACE – FINALE	h 21.00	
Mer 19	ELIMINATION – FINALE	h 21.00	
Jeu 20	KEIRIN – DEMI-FINALEES	h 20.45	
	KEIRIN – FINALE	h 21.30	
Ven 21	ROUTE – FINALE	h 20.30	
Sam 22			
Dim 23			
Lun 24			
Mar 25			
Mer 26			
Jeu 27			
Ven 28			
Sam 29			
Dim 30			
Lun 31			